Gráfico

Descripción generada automáticamente

| **PROYECTO** | **CityScape Rentals** | **CÓDIGO DE PROYECTO** | **2024-G3-010** | **FECHA DE ELABORACIÓN** | **17/10/2024** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

**METODOLOGÍA EN LOS PROCESOS**

| **Definir las actividades** | Las actividades serán definidas descomponiendo los paquetes de trabajo de la EDT. Cada actividad estará claramente identificada con su responsable, duración estimada, y dependencias |
| --- | --- |
| **Secuenciar las actividades** | Las actividades se secuenciarán utilizando el método de diagramación por precedencia (PDM), que organizará las tareas con base en las relaciones de inicio a fin. Esta secuenciación ayudará a identificar las rutas críticas y posibles cuellos de botella. |
| **Estimar la duración de las actividades** | Se empleará la técnica de estimación por tres valores (optimista, probable y pesimista) para establecer la duración de las actividades. La duración final se determinará a través del promedio ponderado de estas estimaciones |
| **Desarrollar el cronograma** | El cronograma se desarrollará usando MS Project para generar un diagrama de Gantt, permitiendo una visualización clara del flujo de trabajo, las fechas límite y los hitos clave. Se crearán dependencias entre tareas para definir la ruta crítica del proyecto |

**HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DEL CRONOGRAMA**

| Se utilizará MS Project como herramienta principal para gestionar el cronograma del proyecto. Esta herramienta permitirá planificar, asignar recursos, y monitorear el progreso. |
| --- |

**ESTIMACIONES DE TIEMPO**

| **UNIDADES DE MEDIDA** | **NIVEL DE PRECISIÓN** | **RESERVAS DE CONTINGENCIA** |
| --- | --- | --- |
| Las duraciones se medirán en horas, asumiendo un calendario de 7 días por semana. | El nivel de precisión para las estimaciones de tiempo será de +/- 10%, ajustándose según el progreso real de las actividades | Se añadirá una reserva de tiempo del 10% en cada fase del proyecto para mitigar cualquier riesgo relacionado con retrasos inesperados o problemas imprevistos |

**FORMATO DE PRESENTACIÓN DEL CRONOGRAMA**

| El cronograma será presentado en forma de diagrama de Gantt, exportado desde MS Project, mostrando las actividades clave, su duración, fechas de inicio y fin y dependencias. Este formato permitirá una fácil lectura por parte de los interesados |
| --- |

**SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL CRONOGRAMA**

| **Revisión semanal** | Cada domingo se realizará una revisión del progreso actual del proyecto en relación con el cronograma. Durante esta revisión, se evaluará el estado de las tareas y se ajustará el cronograma según sea necesario para reflejar con precisión la realidad del avance. |
| --- | --- |
| **Actualización del cronograma** | El cronograma se actualizará cuando se presente un cambio significativo en el proyecto, asegurando que siempre refleje el estado actual del avance. |

| **ITERACIONES** | | |
| --- | --- | --- |
| **#** | **DURACIÓN** | **DESCRIPCIÓN, ALCANCE Y ENTREGABLES** |
| Iteración 1 | 1 semana | **Interfaz de Inicio y Gestión de Usuarios:** En esta iteración se desarrollará la página de inicio, el sistema de registro y login de usuarios, y el catálogo de propiedades. Estas funcionalidades formarán la base de la experiencia del usuario en la aplicación. **Entregables:** Página de Inicio, Sistema de Registro y Login de Usuarios, Catálogo de Propiedades. |
| Iteración 2 | 1 semana | **Gestión de Reservas y Administración de Propiedades:** Durante esta iteración se implementarán el carrito de reserva y proceso de pago, la gestión de propiedades para los administradores, y el seguimiento de reservas. **Entregables:** Carrito de Reserva y Proceso de Pago, Gestión de Propiedades, Seguimiento de Reservas. |
| Iteración 3 | 1 semana | **Implementación de Pruebas y Despliegue de Infraestructura:** Esta iteración se centra en las pruebas funcionales y el despliegue de la infraestructura del sistema. Se asegurarán la calidad y la preparación del entorno de producción. **Entregables:** Pruebas implementadas, Infraestructura de Despliegue. |